



La course de poissons

R07

Type d'activité : respiration

Objectif :

- Travailler la respiration et le souffle

Déroulement :

L'animatrice remet, à chacun des enfants, une paille et des poissons de couleurs différentes. Ceux-ci doivent les aspirer et les transporter dans un plus grand contenant le plus rapidement possible.

Pour déterminer le gagnant, l'animatrice peut jouer de deux façons différentes. Premièrement, elle peut préciser un temps (ex. : 2 minutes) et à la fin de celui-ci, elle compte le nombre de poissons pour chacun des enfants. Deuxièmement, le jeu peut prendre fin lorsqu'un enfant a terminé de transporter tous ses poissons.

